



CHARLES LINDECKER

Formateur/Développeur | Freelance - Dev Mates

A propos

Développeur freelance chez **Dev Mates**, spécialisé en **ASP.NET** et **Angular**.

Formateur en développement web sur les titres **DWWM** et **CDA**.
Lead du projet **PVZ Fusion**.



Morschwiller-le-Bas

Language

- Français (Natif)
- Anglais (B1)

Liens

- Github : [/LINDECKER-Charles](#)
- LinkedIn : [/in/charles-lindecker](#)
- Mail : charles.lindecker@outlook.fr

Expérience

Freelance - Formateur développement web

- Décembre 2025 - En poste

Elan Formation - Mulhouse

- Formateur en **Développement Web** sur les parcours **DWWM (RNCP niveau 5 – Bac+2)** et **CDA (RNCP niveau 6 – Bac+4)**
- Transmission des fondamentaux et compétences avancées : **front-end, back-end, bases de données, API** et **bonnes pratiques**.
- Accompagnement des apprenants sur des **projets professionnels**, de la **conception** à la **mise en production**
- Préparation aux exigences **RNCP** : **méthodologie, qualité de code, documentation** et **soutenance de projets**

Freelance - Développeur ASP.NET/Angular -

Novembre 2025 - En poste

Dev Mates - Mulhouse

- Développement de **solutions web** sur mesure en **ASP.NET** et **Angular**.
- Mise en production, **CI/CD** et **gestion des environnements**.
- Relation client : **analyse des besoins, conseil** et **suivi de projet**.
- **Architecture applicative, performance, sécurité** et **maintenabilité du code**.

Opensource - Lead du pôle Francophone

Novembre - En poste

Plants Vs Zombie Fusion - Distance

- Formation des nouveaux **contributeurs**.
- Mise en place de la gestion de projet et du suivi des tâches.
- Traduction des différentes entrées pour la version française.
- Développement d'outil de revue en **Python**.

Stage - Développeur Full Stack - PHP/JS

Aout - Septembre 2025

ATIS Solutions - Sausheim

- Développement et personnalisation de modules **Dolibarr ERP/CRM** (gestion du temps, suivi des contrats, filtres dynamiques).
- Intégration de fonctionnalités **back-end en PHP** avec bases de données MySQL.
- Optimisation de l'interface utilisateur avec **Javascript, Dolibarr CSS** et scripts dynamiques.
- Collaboration avec l'équipe pour la création d'un **cahier des charges** détaillé et l'accompagnement des évolutions techniques.

Education

Elan Formation | Mulhouse | Avril-Octobre 2025

RNCP niveau 5 Développeur web et web mobile

- **Conception d'interfaces web** responsives et accessibles
- **Développement d'interfaces** dynamiques sécurisées
- Mise en place et gestion de **bases de données** relationnelles (SQL)
- Développement de **composants métier** côté serveur
- **Documentation et déploiement** d'applications dynamiques

IUT Nancy-Barbois | Vandoeuvre | 2023-2024

BUT Réseaux & Télécommunications - 1er année

- **Linux** : administration système, gestion des utilisateurs et droits, scripts Bash, services réseaux
- **Réseaux** : modèles OSI/TCP-IP, adressage et sous-réseaux, routage, configuration de base (switch, routeur)
- **Bases de données** : conception relationnelle, requêtes SQL complexes, PostgreSQL

Stack

Langages & Frameworks



C#/.NET/
ASP.NET



Angular



Xunit



Typescript



SignalR



GSAP



EfCore



Tailwind CSS



JavaScript



PostgreSQL



PHP 8.3/8.4



MySQL



Symfony 7.x



Java Spring



Node.js



HTML CSS



Python

DevOps & Outils



Git



Github Action



Apache/Nginx



PHP Unit



Docker



Linux

Organisation et Collaboration



Trello



Agile/Scrum



Documentation



Cahier des charges

Certifications

FreeCodeCamp | 2024-2025

- Foundational C# with Microsoft
- Responsive Web Design
- JavaScript Algorithms and Data Structure
- Back End Development and APIs
- JavaScript
- Python
- B1 English for Developers
- Relational Database
- Relational Database V8
- A2 English for Developers

Frontend Mentor | 2025

- 18 projets
- 310 points

Skills

- **Conception et intégration d'API REST** (design, sécurisation, documentation)
- **Architecture modulaire & microservices** (découplage, services Symfony, réutilisabilité)
- **Bases de données** (modélisation, SQL avancé, optimisation PostgreSQL/MySQL)
- **Pratiques DevOps** (Docker, CI/CD avec GitHub Actions, monitoring)
- **Sécurisation applicative** (authentification avancée, 2FA, rate limiting, OWASP)
- **Développement orienté tests** (PHPUnit) & **bonnes pratiques de code**
- **Analyse fonctionnelle & rédaction de cahiers des charges**

Soft-Skills

- **Engagement & disponibilité** (fort investissement personnel, implication au-delà des attentes pour faire avancer les projets)
- **Travail en équipe & collaboration agile** (scrum, pair programming, communication inter-équipes)
- **Communication claire** (capacité à vulgariser des choix techniques auprès de profils non-tech)
- **Organisation & rigueur** (gestion de deadlines, suivi de tickets, code maintenable)
- **Capacité d'adaptation** (apprentissage rapide de nouvelles technos, intégration dans environnements multiculturels)
- **Autonomie & motivation** (prise d'initiative dans les projets, progression continue)

Projets

Omnocard – Moteur de jeu de cartes temps réel, C# / .NET, Angular, SignalR | 2026

Application complète de jeu de cartes stratégique en ligne, reposant sur un moteur métier robuste et une interface temps réel. Le projet vise à proposer une architecture modulaire et extensible permettant de créer, tester et faire évoluer des mécaniques de jeu complexes.

Moteur de jeu encore en cours de développement !

- **Game engine C# – architecture DDD** (Game, Player, Board, Unit, Effects).
- **Event system centralisé** – interactions dynamiques (damage, effets, mort, Extase).
- **Effets extensibles – registres + polymorphisme** (on play, end turn, conditions).
- **Temps réel – Angular + SignalR** (sync état de jeu, actions joueurs).
- **Lobby & deck builder** – gestion **sessions multi-joueurs**.
- **Tests & simulation** – projet dédié + **exécution CLI** sans UI

Liens :

- **GitHub** : Privé
- **Site** : test.omnicard.fr (version de test)

Blender Collection – Symfony 7, PostgreSQL, Scraping, Docker, JavaScript | 2025

Application web permettant de créer des listes d'add-ons Blender via l'API officielle, et de télécharger l'ensemble en un seul fichier.

- **DevOps & qualité** : mise en place de conteneurs **Docker, pipelines CI/CD (GitHub Actions)** et tests unitaires avec **PHPUnit**.
- **Gestion des ressources** : **mise en cache** des réponses API et utilisation de **workers** pour la gestion asynchrone des fichiers
- **Système de profil et de collections** : création et personnalisation de **profils utilisateurs**, gestion de collections d'add-ons et ajout de **commentaires** pour favoriser les échanges.
- **Gestion des rôles & administration** : mise en place de **rôles (Modérateur, Administrateur)** permettant de **bannir/locker** des utilisateurs, modifier la visibilité des collections, et **panneau d'administration** incluant **analytics et supervision** des collections.

Liens :

- **GitHub** : github.com/LINDECKER-Charles/BlenderAdd-OnListe
- **Site** : <https://www.blend-collection.com>